

# MODULO 4 CAL/1

- PRODOTTO: PADLET "LA MIA PASSIONE IN CUCINA"

PRODOTTO U.D.A. INTERDISCIPLINARE: ORTGINI ED EVOUZIONE DELLA CUCINA\_ LE RICETTE

NEL CONTESTO DELLA PROGRAMMAZIONE CURRICULARE DI CUCINA E SCIENZE DEGLI ALIMENTI INSERISCO Uda FLIPPED 4CAL/1.2  
ESSA CONTRIBUISCE ALLA DEFINIZIONE DEL PRODOTTO di fine MODULO 1

<b>ISTITUTO</b>	<b>C.F.P. DON LUIGI ORIONE</b>		<b>SEDE ISTITUTO</b>	<b>FANO (PU)</b>	
<b>Settore</b>	<b>ISTRUZIONE E FORMAZIONE PROFESSIONALE</b>		<b>Indirizzo</b>	<b>OPERATORE DELAL RISTORAZIONE</b>	
<b>A.S.</b>	<b>2025-2026</b>	<b>Disciplina</b>	<b>4CAL/1</b>	<b>Classe</b>	<b>2ODR</b>
<b>Periodo</b>	<b>Inizio</b>	<b>SETTEMBRE 2025</b>	<b>Fine</b>	<b>MAGGIO 2026</b>	

Sezione n. 1- Anagrafica Uda MULTIMEDIALITA' 4CAL/1 – Progettazione Macro

UdA (Titolo/Monte ore)	Competenza/e	Abilità	Conoscenze	Disciplina di riferimento	Discipline concorrenti
<b>MULTIMEDIALITA': NOZIONI BASE  ORE: 5</b>	PRODURRE TESTI UTILIZZANDO LINGUAGGI MULTIMEDIALI	COMPNDERE I DELLA COMUNICAZIONE AUDIOVISIVA. ELABORARE PRODOTTI MULTIMEDIALI (TESTI, IMMAGINI, SUONI, ECC.), ANCHE CON TECNOLOGIE DIGITALI.	PRINCIPALI COMPONENTI STRUTTURALI ED ESPRESSIVE DI UN PRODOTTO AUDIOVISIVO. SEMPLICI APPLICAZIONI PER L'ELABORAZIONE AUDIO E VIDEO. USO ESSENZIALE DELLA COMUNICAZIONE TELEMATICA. PRESENTAZIONI E DI UNITÀ DI PROGETTO MEDIANTE APPLICATIVI DI DIVERSA TIPOLOGIA. UTILIZZO DEI SOFTWARE COME PREZI, POWER POINT PER ASSOCIARE TESTO, GRAFICA, VIDEO, AUDIO AD UN PRODOTTO MULTIMEDIALE. DIFFUSIONE DI UN PRODOTTO	MULTIMEDIALITA'	TUTTE

**Controllo realizzazione: informazioni per rettifiche alla UDA**

**Sezione 2 Progettazione Micro**

**Compito assegnato agli studenti**

MAPPA DELLE NOZIONI FONDAMENTALI DI MULTIMEDIALITA'

**Processo di lavoro**

n.	ore	Titolo	Contesto	Attività docente	Metodologia	Prestazioni studenti
1	3	CONCETTI BASE	AULA	IL DOCENTE AVVIERA' I RAGAZZI SUI CONCETTI DI MULTIMEDIA, MEDIA E STRUMENTI MULTIMEDIALI PRESENTAZIONE PRODOTTO FINALE	BRAINSTORMING SCHEDE DIDATTICHE	COMPILAZIONE SCHEDE CONDIVISIONE DELLE PROPRIE IDEE

2	3	CREARE PRESENTAZIONI	AULA	IL DOCENTE INSEGNERA' LE BASI DI UTILIZZO DEL PROGRAMMA GRATUITO DI CREAZIONE POWER POINT	SCHEDA DI LAVORO ASCOLTO PROVE PRATICHE VISIONE VIDEO	SAPER UTILIZZARE IL PROGRAMMA PER CREARE PRESENTAZIONI CONOSCERE LE REGOLE DELLA COMUNICAZIONE SAPER SINTETIZZARE UN ARGOMENTO
---	---	----------------------	------	---	--	--

<b>ISTITUTO</b>	<b>C.F.P. DON LUIGI ORIONE</b>		<b>SEDE ISTITUTO</b>		<b>FANO (PU)</b>	
<b>Settore</b>	<b>ISTRUZIONE E FORMAZIONE PROFESSIONALE</b>		<b>Indirizzo</b>		<b>OPERATORE DELA RISTORAZIONE</b>	
<b>A.S.</b>	<b>2025-2026</b>	<b>Disciplina</b>	<b>4CAL/1</b>		<b>Classe</b>	<b>2ODR</b>
<b>Periodo</b>	<b>Meta'</b>	<b>OTTOBRE 2025</b>	<b>Fine</b>		<b>MAGGIO 2026</b>	

**Sezione n. 1- Anagrafica UdA MULTIMEDIALITA' 4CAL/1 – Progettazione Macro**

UdA (Titolo/Monte ore)	Competenza/e	Abilità	Conoscenze	Disciplina di riferimento	Discipline concorrenti
<b>IL MIO PADLET</b> <b>ORE: 10</b>	PRODURRE TESTI UTILIZZANDO LINGUAGGI MULTIMEDIALI	COMPRENDERE I DELLA COMUNICAZIONE AUDIOVISIVA. ELABORARE PRODOTTI MULTIMEDIALI (TESTI, IMMAGINI, SUONI, ECC.), ANCHE CON TECNOLOGIE DIGITALI.	PRINCIPALI COMPONENTI STRUTTURALI ED ESPRESSIVE DI UN PRODOTTO AUDIOVISIVO. SEMPLICI APPLICAZIONI PER L'ELABORAZIONE AUDIO E VIDEO. USO ESSENZIALE DELLA COMUNICAZIONE TELEMATICA. PRESENTAZION E DI UNITÀ DI PROGETTO MEDIANTE APPLICATIVI DI DIVERSA TIPOLOGIA. UTILIZZO DEI SOFTWARE COME PREZI, POWER POINT PER ASSOCIARE TESTO, GRAFICA, VIDEO, AUDIO AD UN PRODOTTO MULTIMEDIALE. DIFFUZIONE DI UN PRODOTTO	MULTIMEDIALITA'	CUCINA SALA SCIENZE DEGLI ALIMENTI INGLESE

<b>Modalità di accertamento delle abilità e delle conoscenze dell'UdA</b>
IL PRODOTTO FINALE DELL'UDA MULTIMEDIALITA' VERRA' VALUTATO TENENDO CONTO DELL'IMPEGNO PROFUSO E DALLA COMPLETEZZA DEL POWER POINT FINALE.
<b>Note per assistenza tecnica</b>

Firma Prof.ssa Raffaella Zuccarini

Fano, 15/10/2025

PER APPROVAZIONE

IL DIRETTORE  
Prof. Roberto Giorgi